

V открытый дистанционный конкурс «РИСУЕМ, ПРОГРАММИРУЯ!»

Приглашаем учащихся ХМАО-Югры принять активное участие
в конкурсе «Рисуем, программируя!»

Цель конкурса: выявление и поддержка талантливых учащихся ХМАО-Югры в области программирования, развития творческих способностей и формирование общеинтеллектуальных умений школьников в ходе создания авторских рисунков, выполненных в средах программирования, развитие дистанционных форм «открытого» образования в регионе, профориентация школьников в области компьютерных наук.

Содержание конкурсных работ:

Номинация 1: динамическое графическое изображение, эффекты анимации.

Номинация 2: статическое графическое изображение без эффектов анимации.

Программные среды: QBasic, PascalABC, Turbo Pascal, Free Pascal и т.п.

Тема рисунка: свободная, соответствие нормам общественной морали обязательно.

Время проведения конкурса: с 19 ноября по 21 декабря 2018 года.

Место проведения конкурса: МАУ ДО «Компьютерная школа», г.Радужный, ХМАО – Югра.

Возрастные категории участников: средняя – учащиеся 4-8 классов, старшая – 9-11 класс.

Условия участия:

- 1) Участие в конкурсе бесплатное.
- 2) Соавторство в работе не допускается.
- 3) Участник может представить не более 2-х работ.

Порядок организации и проведения конкурса

- 1) Конкурсная работа и заявка оформляется отдельно для каждого участника и направляется в МАУ ДО «Компьютерная школа» на электронную почту comp-school@mail.ru с 10 декабря по 13 декабря 2018 года.
- 2) Файлы конкурсной работы размещаются в папке «**Фамилия_Имя участника**»:
 - заявка по форме (приложение 1);
 - файл, содержащий программный код в исходной среде программирования с именем **Фамилия_Имя.***;
 - скриншот файла результата работы *Фамилия_Имя.jpg (для номинации 2)*.
- 3) Конкурсные работы размещаются на сайте comp-school.ru в разделе «Конкурсы, фестивали, акции» с 14 декабря по 16 декабря 2018 года.
- 4) С 17 декабря по 19 декабря 2018 года открывается Интернет-голосование по определению победителя в номинации «Самый позитивный художник-программист!» на сайте comp-school.ru в разделе «Конкурсы, фестивали, акции».
- 5) С 15 декабря по 19 декабря 2018 года экспертная комиссия проводит оценивание конкурсных работ по критериям (приложение 2).
- 6) По итогам работы экспертной комиссии определяются Дипломанты I, II и III степени:
 - Дипломантами I степени становятся участники, работы которых набрали от 60 до 70 .
 - Дипломантами II степени становятся участники, работы которых набрали от 45 до 59
 - Дипломантами III степени становятся участники, работы которых набрали от 35 до 44.
- 7) Итоговый протокол и анализ результатов конкурса размещаются на сайте comp-school.ru не позднее 21 декабря 2018 года.

Награждение участников конкурса

- 1) Дипломантам и номинантам «Самый позитивный художник - программист!», а так же их руководителям, рассылаются дипломы в электронной форме.
- 2) Все участники конкурса, набравшие менее 35 баллов, а так же их руководители получают сертификаты участников конкурса в электронной форме.

Всю информацию о конкурсе Вы можете найти на сайте comp-school.ru.

Заявка на участие в V открытом конкурсе «Рисуем, программируя!»

название муниципалитета

Сведения об участнике	
Фамилия имя, отчество (полностью) (автор)	
Класс	
Образовательное учреждение	
E-mail	
Сведения о руководителе	
Фамилия имя, отчество (полностью)	
Место работы	
Должность	
Контактные телефоны	
E-mail	
Сведения о работе	
Название работы	
Среда программирования	
Номинация	

Критерии оценивания конкурсных работ

№	Критерии	Количество баллов
1.	Оригинальность идеи	10
2.	Выразительность рисунка/анимации	10
3.	Уровень сложности программного кода работы (использование циклов, подпрограмм, нестандартных алгоритмов и т.п.)	30
4.	Уровень сложности использования цветовой гаммы в рисунке	10
5.	Общее впечатление от работы	10
Всего		70